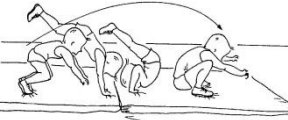

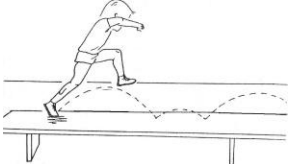
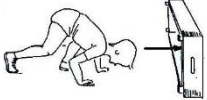


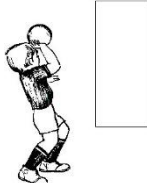
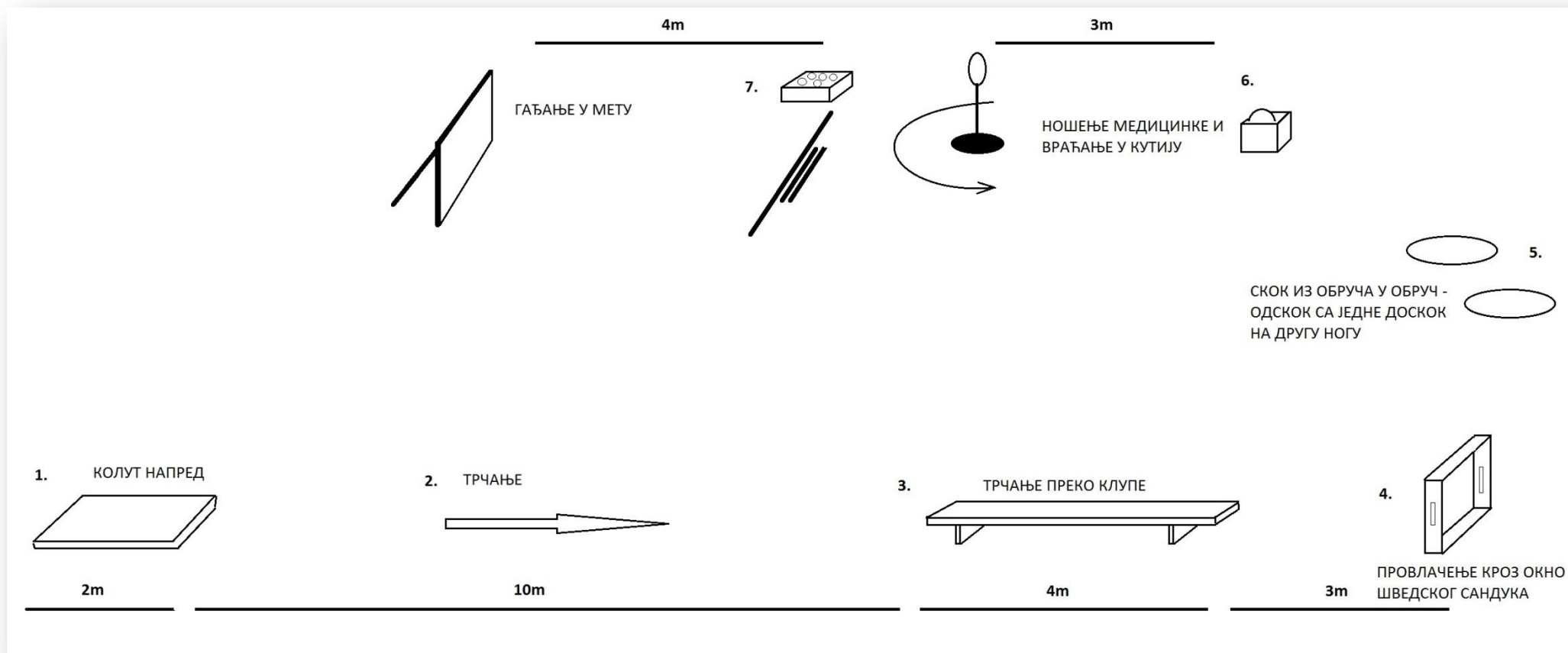


ПРОГРАМ „МАЛЕ ОЛИМПИЈСКЕ ИГРЕ“ - ПРОПОЗИЦИЈЕ ЗАБАВНОГ ПОЛИГОНА - Iразред

Такмичење се спроводи у виду штафете. Екипу чини **12 ученика** првог разреда основних школа, 6 девојчица и 6 дечака од којих су једна девојчица и један дечак резервни такмичари. Такмичари стоје у колони по један, иза линије старта. Дужина стазе је приближно 40м и садржи следеће моторичке задатке:

	Моторички задатак		Грешке (за сваку грешку се додају казнене 2 секунде)
1.	Колут напред на струњачи постављеној по дужини		– неправилно изведен колут напред
2.	Трчање 10м		
3.	Трчање по уздуж постављеној шведској клупи (4м)		– непрелажење преко шведске клупе по целој дужини * пењање на клупу после обележене линије * саскок пре краја клупе – пад са клупе
4.	Провлачење кроз окно шведског сандука који је положен на дужу страну		– рушење окна шведског сандука и не враћање на своје место
5.	Скокиз обруча у обруч пречника 60цм, постављених на растојању од 60 цм (од ивица обруча), одскоком са једне и доскоком на другу ногу		– скок на сам обруч
6.	Ношење медицинке тежине 2кг до маркера на удаљености 3м и враћање медицинке на почетни положај и стављање у кутију		– испадање медицинке из руку – непрецизно остављање у кутију (бацање медицинке)/испадање медицинке из кутије у коју је требало оставити – рушење маркера/сталка код окретања
7.	Гађање лоптицом у мету, косо постављену на тло, димензије 1x1м удаљену 4м (циљ треба погодити само једном, а на линији бацања стоји 5 тениских лоптица).		– прекорачење линије бацања, – свих пет промашаја мете – промашај мете и враћање на циљ

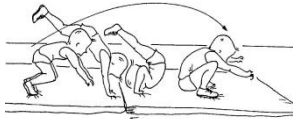

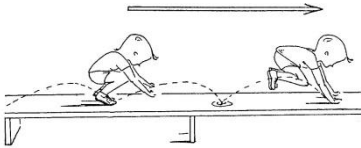
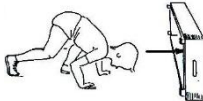


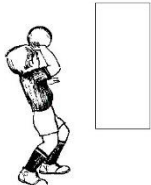
Мери се укупно време које је потребно да свих десет такмичара заврше полигон. Најбољи резултат одређује победника. Измена такмичара у штафетивршисена старту - циљу додиром руку („Баци пет“).



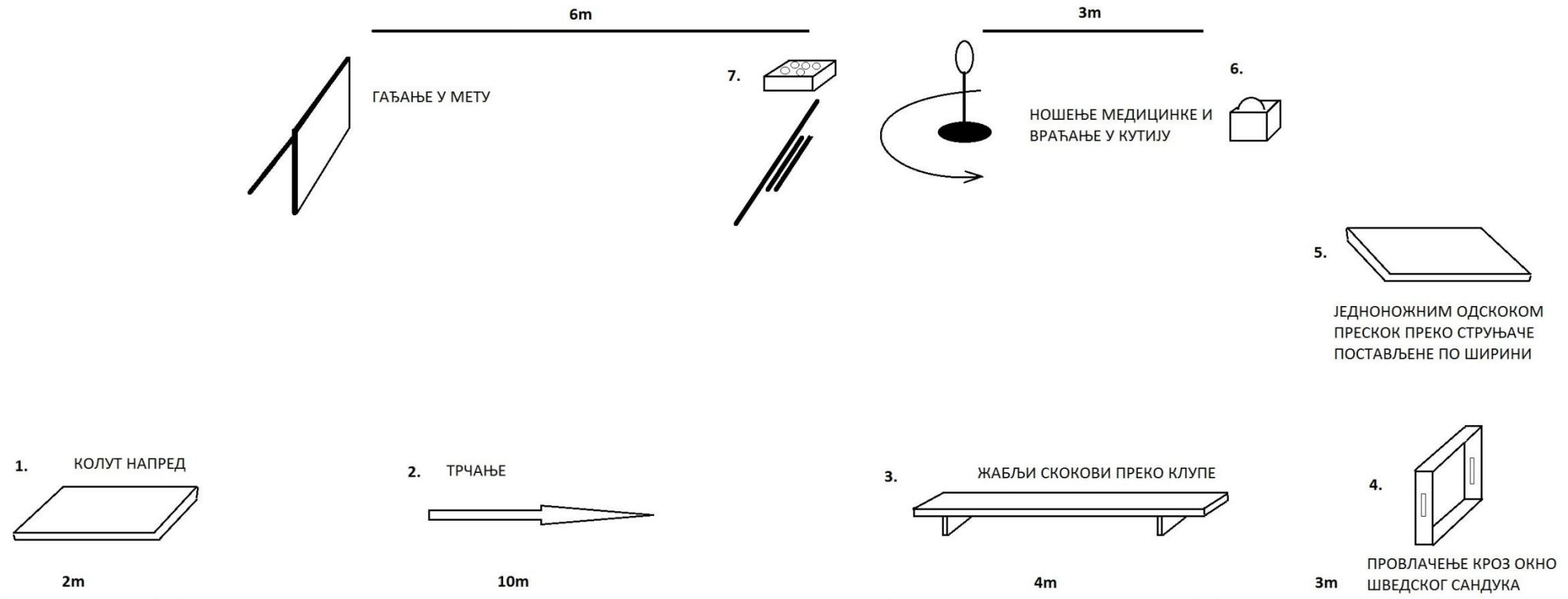
Шема - Полигон за 1. разред

ПРОПОЗИЦИЈЕ ПОЛИГОНАСПРЕТНОСТИ - II разред

Такмичење се спроводи у виду штафете. Екипу чини **12 ученика** другог разреда основних школа, 6 девојчица и 6 дечака од којих су једна девојчица и један дечак резервни такмичари. Такмичари стоје у колони по један, иза линије старта. Дужина стазе је приближно 40м и садржи следеће моторичке задатке:

	Моторички задатак		Грешке (за сваку грешку се додају казнене 2 секунде)
1.	Колут напред на струњачи постављеној по дужини		<ul style="list-style-type: none"> – неправилно изведен колут напред
2.	Трчање 10м		
3.	Жабљи скокови преко целе дужине клупе (4м)		<ul style="list-style-type: none"> – непрелажење преко шведске клупе по целој дужини * пењање на клупу после обележене линије * саскок пре краја клупе – пад са клупе – неправилно изведен жабљи скок
4.	Провлачење кроз окно шведског сандука које је положено на дужу страну		<ul style="list-style-type: none"> – рушење окна шведског сандука и неввраћање на своје место
5.	Скок преко струњаче постављене по ширини, одскоком са једне и доскоком на другу ногу		<ul style="list-style-type: none"> – наскок на струњачу
6.	Ношење медицинке тежине 2кг до маркера на удаљености 3м и враћање медицинке на почетни положај и стављање у кутију		<ul style="list-style-type: none"> – испадање медицинке из руку – непрецизно остављање у кутију (бацање медицинке)/испадање медицинке из кутије у коју је требало оставити – рушење маркера/сталка код окретања
7.	Гађање лоптицом у metu, косо постављену на тло, димензије 1x1м удаљену 6м (циљ треба погодити само једном, а на линији бацања стоји 5 тениских лоптица).		<ul style="list-style-type: none"> – прекорачење линије бацања, – свих пет промашаја мете – промашај мете и враћање на циљ

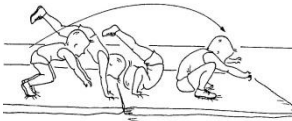


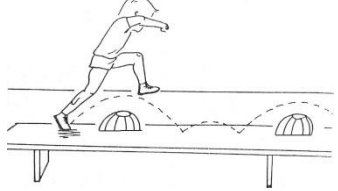

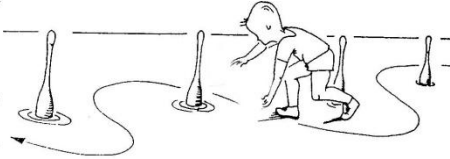
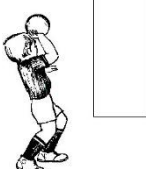
Мери се укупно време које је потребно да свих десет такмичара заврше полигон. Најбољи резултат одређује победника. Изменатакмичарау штафетивршисена старту - циљу додиромруку („Баци пет“).



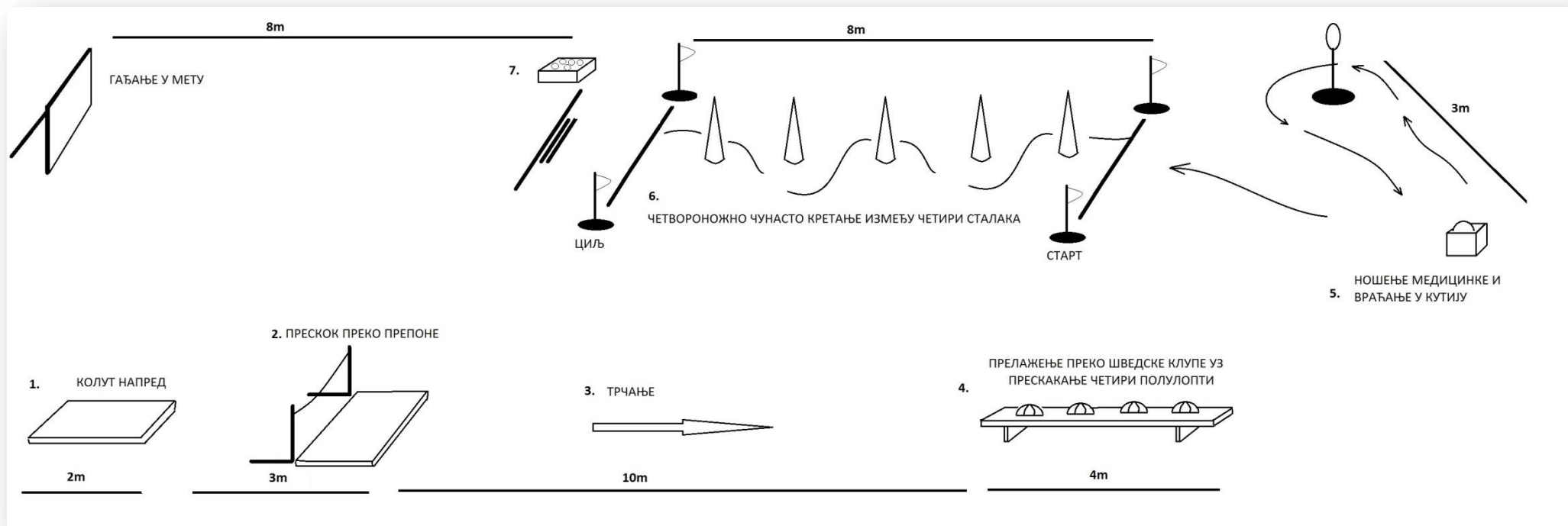
Шема - Полигон за 2. разред

ПРОПОЗИЦИЈЕ ПОЛИГОНАСВЕСТРАНОСТИ– III разред

Такмичење се спроводи у виду штафете. Екипу чини **12 ученица (две резервне такмичарке)** и/или **12 дечака (два резервна такмичара)** трећег разреда основних школа (посебне екипе). Такмичари стоје у колони по један, иза линије старта. Дужина стазе је приближно 50м и садржи следеће моторичке задатке:

	Моторички задатак		Грешке(за сваку грешку се додају казнене 2 секунде)
1.	Колутнапред		<ul style="list-style-type: none"> – неправилно изведен колут напред
2.	Прескок преко ножа постављеног на висини од 50 цм са доскоком на струњачу		<ul style="list-style-type: none"> – за рушење препреке (препоне) код скока у вис
3.	Трчање 10 м		
4.	Прелажење шведске клупе уз прескакање полулопти (4 комада) којима су постављене на клупи са размаком од 80 см једна од друге, тако да су почетак и крај клупе слободни,		<ul style="list-style-type: none"> – непрелажење преко шведске клупе по целој дужини * пењање на клупу после полулопте постављене прве у низу * саскок пре краја клупе – пад са клупе – гажење полулопте
5.	Ношење медицинке тежине 3кг до маркера на удаљености 3м и враћање медицинке на почетни положај и стављање у кутију		<ul style="list-style-type: none"> – испадање медицинке из руку – непрецизно остављање у кутију (бацање медицинке)/испадање медицинке из кутије у коју је требало оставити – рушење маркера/сталка код окретања
6.	Четвороножно ходање измеђ пет стака постављених у низу 1,5м један од другог, уз поштовање линије старта и линије циља		<ul style="list-style-type: none"> – непоштовање линије старта – * спуштање у четвороножни положај по преласку линије старта – * непоштовање линије циља код четвороножног кретања – подизање у стојећи положај пре линије циља – неправилно изведено четвороножно кретање (кретање без ослонаца на сва четири екстремитета) – рушење сталка и невраћање на своје место
7.	Гађање лоптицом мету, које је постављено на тло, димензије 1х1м удаљену 8м (циљ треба погодити само једном, а на линији бацања стоје 3 тениске лоптице).		<ul style="list-style-type: none"> – прекорачење линије бацања, – сва три промашаја мете – промашај мете и враћање на циљ

Мери се укупно време које је потребно да свих десет такмичара заврше полигон. Најбољи резултат одређује победника. Изменатакмичарау штафетивршисенастарту - циљудодиромруку („Баци пет“).



Шема - Полигон за 3. разред